

Schachjugend Ostwestfalen - Lippe

Ausschreibung 2016/2017 für die OWL- Jugendverbandsliga U16 und die OWL- Jugendverbandsklassen U12, U14 und U16

OWL - Jugendwart: Rüdiger Mönig,
Braker Str. 55, 33729 Bielefeld, 01573-444 9529, jugendwart@schachjugend-owl.de

Zuständigkeit: Überprüfung der Spielberechtigungen gemeldeter und nachgemeldeter Spieler. Einrichtung der Ligen im Ergebnisdienst und Vergabe der Zugangsberechtigungen für die Ergebnismeldungen. Versand der Unterlagen an die Vereine und Veröffentlichung auf der website: www.schachjugend-owl.de

Staffelleiter U16 Verbandsliga und Verbandsklassen: Jan Wilhelm Dieckmann,
Gehlenbrink 54, 32139 Spenge, Tel.: 05225 2057, jwdieckmann@web.de

Staffelleiter Verbandsklassen U14: Ulrich Rust;
Lothringer Weg 30, 33102 Paderborn; Tel. 0151-157 661 71 u.rust@blauerspringer.de

Staffelleiter Verbandsklassen U12: Frank Bergmann;
Postweg 39, 33790 Halle/Westf.; Tel. 05201 665548, bergmfs@web.de

Zuständigkeit aller Staffelleiter:

Empfänger der Spielberichte und Ansprechpartner für alle die Liga betreffenden Fragen wie Spielverlegungen, Rundenberichte und Entscheidungen.

1. Allgemeines

Gespielt wird nach den FIDE-Schachregeln, der Turnierordnung des SB NRW (BTO) und der Spielordnung der Schachjugend OWL in Verbindung mit dieser Ausschreibung. Im Turniersaal herrscht Rauchverbot. Bei Verstößen gegen die BTO, die Spielordnung oder diese Ausschreibung können die Staffelleiter Bußen verhängen. Grundsätzlich sollen Probleme im sportlichen Miteinander gelöst werden.

Gemäß FIDE-Regel 6.7 a) wird festgelegt, dass jeder Spieler, der mehr als 30 Minuten nach tatsächlichem Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, die Partie verliert.

In Bezug auf FIDE-Regel 11.3 b) wird wie folgt verfahren: wenn elektronische Hilfsmittel mit in den Turniersaal gebracht werden, sind diese in Taschen, Rucksäcken etc. aufzubewahren. Die Schiedsrichter (die beiden Mannschaftsführer) müssen davon in Kenntnis gesetzt werden. Ein Spieler, dessen elektronisches Kommunikationsmittel nicht vollständig ausgeschaltet ist, verliert seine Partie.

2. Spielbeginn und Mannschaftsaufstellung

Der Spielbeginn ist jeweils samstags um 15.00 Uhr. Bei Doppelrunden in der U12 und U14 wird der Beginn der zweiten Runde im Anschluss an die erste Runde des Spieltages unter Berücksichtigung einer ausreichenden Pause für die beteiligten Spieler im Einvernehmen der beteiligten Mannschaftsführer festgelegt. Die Vereine können sich – mit Ausnahme der letzten Runde – bei Zustimmung des Staffelleiters auf andere Termine und Anfangszeiten einigen. Ein neuer Termin soll vor dem angesetzten liegen. Kommt keine Einigung zustande, gilt der ursprünglich angesetzte Termin.

Die Nominierung erfolgt in der Reihe der in der Anlage zur Ausschreibung genannten Rangnummern. Nachgemeldete Spieler sind mit ihrer "Senioren"-Rangnummer in der Folge der für den gewöhnlichen Spielbetrieb vom Bezirksspielleiter vergebenen Rangnummer einzusetzen, sie müssen vor ihrem Einsatz beim Schachbund NRW angemeldet sein (Aktivierung bei MIVIS. Im Zweifelsfall ist die Email der Anmeldebestätigung des SB NRW vorzulegen). Eine Meldung an den zuständigen Staffelleiter und den Jugendwart OWL vor dem Einsatz des Spielers ist ebenfalls notwendig. Hierfür ist eine Meldung per Email ausreichend.

Nachgemeldete Spieler gehören zu einer Mannschaft des Vereins, die in der jeweils untersten Klasse spielt. Bei zwei oder mehr Mannschaften des gleichen Vereins in einer Spielklasse ist eine Ersatzgestellung innerhalb dieser Spielklasse zwischen den Mannschaften nicht zulässig. Spieler aus Verbandsklassen-Mannschaften dürfen höchstens zwei Mal als Ersatz in einer Verbandsligamannschaft eingesetzt werden. Spieler, die nach dem 31.12.2016 für eine Verbandsklassenmannschaft nachgemeldet werden, dürfen nicht als Ersatz in einer Verbandsligamannschaft nominiert werden.

3. Farbverteilung und Bedenkzeit

Die Gastmannschaft führt an den Brettern 1 und 4 die weißen Steine.

Es gelten folgende Bedenkzeitregelungen:

U16 Verbandsliga und -klasse:

Pro Spieler und Partie 2 Stunden für 40 Züge und 30 Minuten für den Rest der Partie.

U14 Verbandsklasse:

Pro Spieler und Partie eine Stunde für 30 Züge und 30 Minuten für den Rest der Partie.

U12 Verbandsklasse: Pro Spieler und Partie eine Stunde.

4. Regelungen zu Aufstieg, Abstieg und Finalrunden

Bei Punktgleichheit in den Mannschaftspunkten zwischen zwei oder mehreren Mannschaften entscheidet zuerst die Anzahl der im Turnier erzielten Brettunkte. Ergibt sich dann immer noch ein Gleichstand, entscheidet der direkte Vergleich bis hin zur Berliner Wertung. Wenn bei Gleichstand in den Mannschaftspunkten in der Brettpunktwertung einer der betroffenen Mannschaften ein kampfloser Sieg enthalten ist, werden sowohl diese Brettunkte als auch die von den punktgleichen Mannschaften gegen den betreffenden Gegner erzielten Brettpunkte gestrichen.

U16 Verbandsliga: Meister und Vizemeister qualifizieren sich für die Meisterschaft der Schachjugend NRW. Der 7. und 8. der Meisterschaft steigen in die Verbandsklasse ab.

U16 Verbandsklasse: Die Verbandsklasse wird in 2 Gruppen ausgetragen. Die beiden Erstplatzierten jeder Gruppe qualifizieren sich für die Finalrunde. Die Finalrunde wird in einem Rundenturnier ausgetragen. Hierbei zählt das Ergebnis der Vorrunde gegen den Gruppenpartner auch für die Finalrunde. Gegen die weiteren Teilnehmer der Finalrunde wird nach Spielplan gespielt. Die beiden Erstplatzierten der Finalrunde steigen in die Verbandsliga auf.

U14 und U12 Verbandsklasse: Die Verbandsklassen U14 und U12 werden jeweils in Gruppen ausgetragen. Eine Finalrunde findet nicht statt.

Die OWL-Startplätze für die Qualifikationsturniere der SJ NRW zur NRW-Meisterschaft werden in Schnellschach-Wettbewerben ermittelt, voraussichtlich am 18. Februar 2017 in

Porta Westfalica (U12) und am 25. März 2017 (U14).

5. Spielbericht und Ergebnismeldung

Alle Spielberichtskarten sind spätestens am ersten Werktag nach dem Spieltag an den jeweiligen Staffelleiter abzusenden (Poststempel). Der Pflicht zum Postversand entfällt bei Übermittlung eines Abbilds der Karte (z.B. als Email-Anhang) oder **Eintragung im Ergebnisportal** <http://www.ergebnisdienst.net> am Spieltag. In letzterem Fall ist das Resultat von einem Vertreter der **gegnerischen Mannschaft** innerhalb von **drei Tagen** zu **bestätigen** (ganz rechts unter den Bretterergebnissen [*Ergebnis bestätigen*] klicken). Andernfalls und in Zweifelsfällen ist der Staffelleiter gehalten, den Spielbericht im **Original anzufordern**. Nicht abgesandte Spielberichtskarten sind von der gastgebenden Mannschaft bis zum Saisonende (31. August) aufzubewahren.

Zugangsberechtigungen für den Ergebnisdienst können bei Rüdiger Mönig formlos angefordert werden. Bitte beachten Sie den Hinweis auf folgende Angaben, die auf den Spielberichtskarten immer wieder vergessen wurden. Das erspart der Staffelleitung Zeit und Ihnen Bußen für unvollständige Spielberichte:

- o Datum und Runde.
- o Richtige Rangnummern (nachgemeldete Spieler mit Seniorenrangnummer).
- o Spielername, am besten mit Vornamen oder zumindest mit Vornamenskürzel.
- o Bei kampflösen Partien bitte + bzw. - in das Ergebnisfeld eintragen.
- o Bei ausschließlicher Meldung über den Ergebnisdienst ist dort unbedingt die Bestätigung durch die andere Mannschaft nötig (bitte Absprache!).

Diese Ausschreibung ist als Entscheidung der Spielleitung nach BTO 9.2 rechtsmittelfähig. Ein möglicher Protest ist unter Beachtung der Fristen und anfallenden Gebühr gemäß BTO mit vollständigen Unterlagen und Begründung in 11-facher Ausfertigung zu richten an den Spielausschuss des Schachverbands Ostwestfalen Lippe, z. Hd. 1. Spielleiter OWL Dirk Husemann, Gustav-Winkler-Straße 10, 33699 Bielefeld

Der Jugendausschuss wünscht allen Beteiligten faire und spannende Begegnungen sowie viel Erfolg!

Rüdiger Mönig (Jugendwart SJ OWL); Bielefeld 21.08.2016