



Hürth, 29. März 2026

Ausschreibung zu den NRW-Qualifikationsturnieren 25/26 der Jugendmannschaftsmeisterschaften U12w, U12, U14, U16w, U16 und U20w

Allgemeine Hinweise

Die NRW-Jugendmannschaftsmeisterschaften U12w, U12, U14, U16w, U16 und U20w finden in zwei Stufen statt: Die jeweils sechs Erstplatzierten der Qualifikationsturniere (QT) bestreiten am Fronleichnam-Wochenende die Jugendmannschaftsmeisterschaften (JMM) und können sich dort in den Altersklassen U12w, U12, U14, U16w und U16 für die Deutsche Vereins-Meisterschaft (DVM) vom 26. bis 30. Dezember 2026 qualifizieren. Die JMM-Ausschreibung erhalten alle qualifizierten Vereine einige Tage nach den QT.

Die DVM U20w wird als offenes Turnier ausgetragen. Somit ist die U20w-Meisterschaft kein DVM-Qualifikationsturnier, sondern nur eine NRW-Meisterschaft.

QT-Termin und -Spielort

Die QT finden statt am **Samstag, 18.04.2026, in 45739 Oer-Erkenschwick**. Die genaue Adresse lautet:

Willy Brandt Gymnasium
Christoph-Stöver-Straße 4
45739 Oer-Erkenschwick

Verpflegung

Der Ausrichter bietet an dem Spielort eine kostengünstige Verpflegung an.

Spielmaterial

Spielmaterial wird von der Firma Niggemann gestellt und muss NICHT mitgebracht werden

Tabellarische Übersicht

	U12	U14	U16	U12w	U16w	U20w
Meldungen/ Rückfragen an:	jmmquali@sjnrw.de					
Vereine melden ihre Teams an bis:	So., 10.04.26					
Vereine melden ihre Aufstellungen bis:	Fr., 17.04.26 um 10(!) Uhr					
Stichtage:	GJ 2014 und jünger	GJ 2012 und jünger	GJ 2010 und jünger	GJ 2014 und jünger	GJ 2010 und jünger	GJ 2006 und jünger
QT-Termin:	Sa., 18.04.2026					
QT-Beginn:	11 Uhr					
Rückmeldung am Spieltag:	bis 10.30 Uhr					
QT-Ende:	ca. 17.30 Uhr					
Modus:	jeweils 7 Runden Schweizer System			von der Anzahl gemeldeter Teams abhängig, wird ein Rundenturnier oder nach Schweizer System gespielt		
Bedenkzeit:	jeweils 15 Minuten plus fünf Sekunden pro Zug					
Teilnahme-berechtigt:	U12	U14	U16	offene Turniere		
<i>SJ Ruhrgebiet</i>	5	4	4	---	---	---
<i>SJ Niederrhein</i>	4	4	4	---	---	---
<i>SJ Südwestfalen</i>	2	2	2	---	---	---
<i>SJ Ostwestfalen-Lippe</i>	2	2	3	---	---	---
<i>SJ Münsterland</i>	2	2	2	---	---	---
<i>SJ Mittelrhein</i>	4	4	3	---	---	---
JMM-Termin	4.-7.6.	4.-7.6.	14.-7.6.	4.-7.6.	4.-7.6.	
	U12	U14	U16	U12w	U16w	U20w

Es kann jeweils nur eine Mannschaft eines Vereins teilnehmen. Sofern ein Verband nicht alle Plätze in Anspruch nimmt, können die offenen Plätze von Zweitvertretungen eines Vereins aus diesem Verband besetzt werden (JSPO 8.1).

Anmeldung

Bitte meldet eure Mannschaften unter <https://schulschach.sjnrw.de/anmeldung-jmm-qt/> an. Daraufhin erhaltet ihr nach dem Abgleich mit der Verbandsmeldung ein Link zum Eintragen der Teammitglieder.

Setzliste/ Farbverteilung/ Punktvergabe/ Punktgleichheit

Bei allen QT wird die Setzliste anhand der Wertungszahlen der vier ersten anwesenden Bretter erstellt. Für DWZ-lose Spieler wird eine fiktive DWZ erstellt.

Farbverteilung: Der Gast (das ist die in der Paarung zweitgenannte Mannschaft) hat an den Brettern eins und drei Weiß.

Punktvergabe: Eine Mannschaft erhält für einen gewonnenen Mannschaftskampf zwei Punkte, für einen unentschiedenen Mannschaftskampf einen Punkt und für einen verlorenen Mannschaftskampf null Punkte. Die Brettunkte einer Mannschaft werden wie folgt berechnet: Wer seine Partie gewinnt, erzielt einen Punkt. Wer seine Partie mit Remis beendet, erzielt 0,5 Punkte. Wer seine Partie verliert, erzielt null Punkte (JSPO 8.7.1).

Falls nach der letzten Runde Mannschaften gleich viele Mannschaftspunkte haben, zählt bei einem nach Schweizer System ausgetragenen QT zunächst die Sonneborn-Berger-Wertung mit einem Streichergebnis, dann die Brettunkte (s. JSpO 6.2.1). Im Falle eines Rundenturniers zählen die Brettunkte, gefolgt vom direkten Vergleich (s. JSpO 6.2.2).

Mannschaftszusammensetzung

Alle Spieler müssen eine gültige Spielberechtigung haben. Es gilt die gemäß JSpO. Zudem gilt für die U12w, U16w und U20w die Gastspielgenehmigung. Außerdem gilt die Ausländerregelung gemäß JSpO.

Die Mannschaften sind gemäß JSpO 8.4.3 nach Spielstärke aufzustellen. Dabei sind Abweichungen von der DWZ-Reihenfolge möglich, wenn sie in der Mannschaftsmeldung plausibel begründet wurden.

Beim Qualifikationsturnier dürfen beliebig viele der benannten Spieler in der gemeldeten Reihenfolge eingesetzt werden.

Es dürfen nur Spieler nominiert werden, die bei Rundenbeginn anwesend sind. Gegebenenfalls muss aufgerückt werden. Bei fehlenden Spielern müssen die Bretter sukzessive von hinten freigelassen werden (s. JSpO 8.8.5).

Weitere Regeln

Neben dieser Ausschreibung gilt die Spielordnung der Schachjugend NRW und die FIDE-Regeln in Kombination mit der Kind- und jugendgerechte Regelanwendung der SJNRW.

Aufsicht

Jeder Verein muss eine volljährige, geeignete Betreuung seiner Mannschaften gewährleisten.

Sonstiges:

Das U16w QT wird nur stattfinden, wenn sich mehr als sechs teilnehmende Mannschaften finden.

Rechtsmittel

Gegen diese Ausschreibung ist Protest beim SuSA gemäß Rechts- und Verfahrensordnung der SJNRW Art. 11 und 13 möglich. Rechtsmittel und sämtliche Unterlagen sind in Textform und fristgerecht innerhalb von zehn Tagen beim Vorsitzenden der KSuS (Alois Römer, Hahnenstraße 9, 50354 Hürth), einzureichen. Die Protestgebühr von 200 € ist auf das Konto der SJNRW zu überweisen.

Mit freundlichen Grüßen

A Römer